

Volles Programm! Samstag startet das GamesFestival26 durch

Am 20. Juni 2026 findet das GamesFestival26 im Medienzentrum München (Rupprechtstraße 29) statt! Auf fünf Stockwerken feiern wir Spielkultur in allen Facetten: barrierearm, jugendgerecht und mit einem prall gefüllten Programm für jedes Alter.



Das GamesFestival ist für alle Altersgruppen geeignet.

Streamen lernen oder Verschwörungen entwirren

Unter dem Thema **Shortcuts** geht es beim GamesFestival26 um kreative Hacks, neue Perspektiven und spielerische Lösungen. Das Programm spiegelt das wider und bietet für jede*n etwas:

- **Streamen** lernen oder gleich selbst damit anfangen? Im Workshop mit **Kim Fóri** und **Kora Hackl** lernen Jugendliche die Grundlagen von Twitch und Co. und steigen gleich selbst ein.
- **Programmieren** in Minecraft? Geht, mit Redstone. **Joscha Giebelen** bringt es uns bei!
- Ob Games gegen **Verschwörungserzählungen** helfen oder sie verbreiten, finden wir gemeinsam mit **Die Pastinaken** heraus.
- Die ersten Schritte ins **Game Design** zeigt **Thorsten Zimprich**, Professor an der IU.
- Turniere spielen? Geht vor Ort nicht nur beim digitalen Fußball in EA Sports FC, sondern auch in **Mario Kart** – egal ob am **Screen**, in AR mit **Live Home Circuit** oder auf dem 15 Meter langen **Mario Kart Parcours**. Mützen auf und los geht's auf Clownsfahrrädern und Bobby Cars, bewaffnet mit **Schildkrötenpanzern aus Plüsch!**
- Das Highlight des GamesFestival26 ist wie immer der **GamesPreis**, bei dem die besten Spiele des Festivals ausgezeichnet werden. Und danach wird **Party** gemacht.

- Und noch viel mehr: Games machen mit dem **Chat Game Lab**, die neuesten Spiele antesten beim **Pizza Playtest**, **Fighting Games** gemeinsam spielen und und und...

Wie immer gilt: **Freier Eintritt für alle!** Das gesamte [Programm](#) mit Zeitplan gibt es stets aktuell auf der Website des GamesFestivals.

GAMES FESTIVAL 2026 **SHORTCUTS** **PROGRAMM**

OUTDOOR ARENA
12:00 - 18:30
MARIO KART-PARCOURS

12:00 - 18:30
MALSTATION

2. STOCK: SAAL
12:00 - 13:30
I GAMESDESIGN WITH YOU WORKSHOP
MIT PROF. ZIMPRICH

13:30 - 14:30
DEMOKRATIE-MASCHINE WORKSHOP
VON PARABOL

14:30 - 15:30
GAMES UND VERSCHWÖRUNGS-ERZÄHLUNGEN WORKSHOP
VON DIE PASTINAKEN

18:00 - 19:00
GAMESPREIS26 VERLEIHUNG

2. STOCK: SEMINAR 1
12:30 - 13:00 TALK
GAMIFICATION?
VON S.I.N.

13:30 - 14:30
REDSTONE FÜR ANFÄNGER TALK
VON JOSCHA GIEBELEN

15:00 - 16:00 TALK
KURZVORTRÄGE
VON S.I.N.

16:30 - 17:30
STREAMING
VON PIKAKIMI30/
TANDAROK TALK

2. STOCK: SEMINAR 2
12:00 - 18:00
VIDEOSPIELKULTUR
2. STOCK: SEMINAR 2

3. STOCK:
KONFERENZRAUM
12:00 - 17:30
FIFA TURNIER & GOOD GAMES & A-GAME

3. STOCK:
AUFNAHMESTUDIO
12:30 - 13:30
PIKAKIMI30 STREAMT

13:30 - 14:30 &
15:30 - 16:30
STREAMING AUSPROBIEREN

14:30 - 15:30
STREAMING

4. STOCK: KINO
12:00 - 15:30
PIZZA PLAYTEST
VON IROX GAMES

15:30 - 17:30 INTERN
GAMESPREIS26 SHOW & CONNECT

19:30 - 21:30
GAMESFESTIVAL26 PARTY

5. STOCK: MAKINGLAB
12:30 - 15:00
CHATGAMELAB GAMESDESIGN

15:30 - 17:30
IT TAKES YOU TWO (MINECRAFT)
VON MEDIENSTELLE AUGSBURG

5. STOCK: 504
12:00 - 17:30
FIGHTING GAMES & VOID PLAYTEST
VON MUNICH FIGHT NIGHT

5. STOCK: GANG
12:00 - 17:30
VIVID ARISE

Im Programm des GamesFestival26 ist für jede*n etwas dabei.

Über das GamesFestival:

Das GamesFestival ist eine Veranstaltung der ComputerSpielAkademie (CSA) des Medienzentrum München des JFF – Institut für Medienpädagogik und des Bayerischen Jugendrings (BJR). Gefördert wird es durch das Stadtjugendamt der LH München und das bayerische Sozialministerium. Weitere Partner*innen sind u. a. Games/Bavaria, Munich Esports e.V., der Videospieldkultur e.V. und Vivid Arise eSports e.V. sowie Tchaka des KJR München-Stadt.

Weitere Assets und Bilder sind im [Pressebereich](#) zu finden.

Für weitere Informationen und Anfragen wenden Sie sich bitte an:

Pressekontakt: Ulrich Tausend

E-Mail: gamesfestival@jff.de

Telefon: +49 176 30 88 5351

Website: www.gamesfestival.de

Bilder, Logos: www.gamesfestival.de/presse

Folgen Sie uns auf Social Media:

[Instagram](#), [Bluesky](#), [LinkedIn](#), [Mastodon](#)