

Keine Shortcuts? Doch, klar! Seid dabei beim GamesFestival26

Zum sechsten Mal findet am 20. Juni 2026 das GamesFestival26 im Medienzentrum München (Rupprechtstraße 29, U-Bahn Mailingstraße) statt! Auf fünf Stockwerken feiern wir 12:00-22:00 Spielkultur in allen Facetten: Barrierearm, jugendgerecht und kostenfrei.



Abkürzungen nehmen? Das Thema des Jahres

Beim GamesFestival26 erkunden wir **Shortcuts**: kreative Hacks, neue Perspektiven und spielerische Lösungen. Wir probieren aus, denken um und machen uns die Welt nicht nur einfacher, sondern auch besser.

Das Festival ist partizipativ und kooperativ: Wie in den vergangenen Jahren auch wird das Programm gemeinsam von Jugendlichen, Initiativen der digitalen Spielkultur und Einrichtungen der Kulturellen Bildung und Medienpädagogik aus München gestaltet. Im Mittelpunkt stehen die drei [JugendFestivalLeiter*innen](#), die das Angebot maßgeblich mitgestalten.



Die diesjährige JugendFestivalLeitung: **Kim Fóri**, **Alexandra Menshikova** und **Joscha Giebelen**

Für alle Veranstaltungen des GamesFestival gilt: **Freier Eintritt für alle!** Das [Programm](#) schlägt die Brücke zwischen Spiel, Spaß, der pädagogischen Erkundung von Games und dem ersten Einblick in die Spielebranche für Interessierte. Eine Auswahl der Höhepunkte:

- Offene Ausstellung mit Spielstationen von Indie-Games
- Mario Kart Outdoor Arena mit analogen und digitalen Rennspielen
- Pizza Playtest von Irox Games
- Workshops zu Gaming in der Familie, Kommunikation und Spielkultur
- Heldenfigurengestaltung an Malstation
- Turniere in FIFA, Smash Bros. und Fighting Games
- Kreative Möglichkeiten, sich im Game Design selbst auszuleben
- Die Verleihung des [GamesPreis26](#)

Mit der Streamerin **Kora Hackl**, **Gaming Dirndl** und der JugendFestivalLeiterin **Kim Fóri** greift das Festival zudem das Thema **Streaming** als zeitgenössische Medienpraxis aus einer FLINTA-Perspektive auf. Sie alle streamen live vom Festival und laden in Mini-Workshops dazu ein, Streaming gestalterisch und performativ zu erkunden.



Impressionen vom GamesFestival25

Über das GamesFestival:

Das GamesFestival ist eine Veranstaltung der ComputerSpielAkademie des Medienzentrums München des JFF und des Bayerischen Jugendrings. Es wird finanziert durch das Bayerische Sozialministerium und unterstützt von Games/Bavaria. Weitere Partner*innen sind u.a. Munich Esports e.V., der Videospieldkultur e.V. und Vivid Arise eSports e.V.. Tschakka vom KJR München-Stadt stellt Material und Räume zur Verfügung.

Für weitere Informationen und Anfragen wenden Sie sich bitte an:

Pressekontakt: Ulrich Tausend

Email: gamesfestival@jff.de

Telefon: +49 176 30 88 5351

Website: www.gamesfestival.de

Bilder, Logos: www.gamesfestival.de/presse

Folgen Sie uns auf Social Media:

[Instagram](#), [BlueSky](#), [LinkedIn](#), [Mastodon](#)