

Einsendefrist endet am 3. April

GamesPreis: Spielend Preise abräumen

München, 24.03.2022 – **Verleihung des GamesPreis einer der Höhepunkte des diesjährigen GamesFestival | dotierter Preis würdigt intensive Arbeit junger Autor*innen, Entwickler*innen und Programmierer*innen**

Noch bis zum 3. April 2022 können Beiträge zum diesjährigen [GamesPreis](#) eingereicht werden. Teilnehmen können Kinder und Jugendliche von 10 bis 26 Jahren, die in Bayern wohnen – einzeln oder als Gruppe, unabhängig davon, ob sie noch wenig Erfahrung in der Gamebranche haben oder bereits Profis sind.

Die Teilnehmenden können selbst programmierte Spiele, Let's Play Aktionen, Streams zum Thema Gaming oder eigene Veranstaltungsformate rund um das Thema digitales Spielen einreichen; alle sind willkommen!

Der GamesPreis wird in den Altersklassen 10 bis 18 Jahre und 19 bis 26 Jahre ausgelobt. In beiden Altersklassen gibt es fünf Preiskategorien:

- *(Papier-)Prototyp*
- *Fertiges Game*
- *Spiele-Video*
- *Spiele-Event*
- *Sonderpreis der Jury zum Thema „Respawn“*

Jede Preiskategorie ist mit 500 Euro dotiert. Eine Fachjury achtet bei den vorgelegten Arbeiten auf inhaltliche, spieltechnische und gestalterische Aspekte sowie auf Innovationen bezogen auf die Spielidee, Umsetzung oder Spielprinzipien. Nicht jedes Produkt muss dabei alle Aspekte abdecken. Der GamesPreis wird während des GamesFestival, das vom 28. April bis 1. Mai 2022 stattfindet, und zwar im Rahmen einer feierlichen Preisverleihung am 30.4. 20:00-21:30 im Pathos Transport Theater verliehen.

Connor Zimmermann, ehemaliger GamesPreis-Gewinner, der dieses Jahr auch als Jugendfestivalleitung agiert: „Mit dem GamesPreis habe ich vor allem eine öffentlich wahrnehmbare Anerkennung und Würdigung meiner Arbeit erfahren. Natürlich habe ich mich auch über das Preisgeld gefreut, denn damit konnte ich neues Sound-Equipment für meine Arbeit rund ums Gaming anschaffen. Last, but not least hat mir der Gewinn nachweislich bei Bewerbungen für interessante Jobs geholfen.“

Jetzt Projekte zum [GamesPreis](#) einreichen, Einsendeschluss: 3. April 2022

GamesPreis im Netz: www.gamesfestival.de/gamespreis-2022/

GamesFestival22 im Netz: www.gamesfestival.de

Hashtags: #GamesFestival22 | #GamesPreis

JETZT EINREICHEN!

COMPUTER
SPIEL
AKADEMIE

GamesPreis22
Respawn

Prototypen | Spiele | Videos | Veranstaltungen

Für 10-27 jährige in Bayern
Einreichungsfrist: 3. April 2022
Preisverleihung: 01. Mai 2022

Einreichung: gamesfestival.de

Über das GamesFestival: Das GamesFestival (vom 28.04. bis 01.05.2022) feiert Spielkultur in all ihren Facetten. Workshops, Talks, Play Jams, Ausstellungen, Theaterstücke, Turniere und mehr; Und das alles vor Ort im und ums Pathos Transport Theater im Kreativquartier in München, weiteren Orten in Bayern oder digital per Stream. Initiiert wird das partizipative Festival von der Computerspielakademie (CSA), die 2019 vom Medienzentrum München des JFF – Institut für Medienpädagogik sowie dem Medienzentrum Parabol gegründet wurde. Es wird unter anderem gefördert vom Bayerischen Staatsministerium für Familie, Arbeit und Soziales, dem Bayerischen Digitalministerium, dem Stadtjugendamt der LH München und dem Bayerischen Jugendring. Das GamesFestival richtet sich vor allem an junge Menschen bis 26 Jahren in Bayern.

Über das JFF: Seit 1949 befasst sich das JFF mit Medien und medialen Phänomenen, mit Trends und Entwicklungen, mit Chancen und möglichen Schwierigkeiten aus Sicht von Kindern und Jugendlichen. Die Ergebnisse der interdisziplinären Arbeit aus Forschung und Praxis werden für verschiedene Arbeitsfelder aufbereitet und sind Basis für innovative Projekte und Modelle in der Erziehungs-, Bildungs- und Kulturarbeit. Ziel all dieser Aktivitäten ist eine breite, umfassende und nachhaltige Förderung von Medienkompetenz.

Pressekontakt

JFF | Ulrich Tausend | Tel.: +49 (0)179.295 19 79 | gamespreis@jff.de



Connor Zimmermann (Foto von Privat)