

**Save the date: GamesFestival 2022 vom 28. April bis 1. Mai 2022**

**Konsequent wir: die Jugend-Festivalleitung**

München, 14.03.2022 – **GamesFestival bleibt sich in seiner zweiten Ausgabe treu: Partizipation und Mitwirkung auf allen Ebenen erwünscht und möglich | Jugend-Festivalleitung entwickelt Event mit allen und für alle Jugendliche**

Das GamesFestival geht in seine zweite Runde: Vom 28. April bis 1. Mai finden in München, Nürnberg und im Netz zahlreiche Veranstaltungen in verschiedensten Formaten statt. Allen gemeinsam ist: alle Angebote werden von Gaming-begeisterten Jugendlichen selbst entwickelt und umgesetzt. Das GamesFestival ist das erste durchgehend partizipative Event der Branche.

Koordiniert wird das GamesFestival in diesem Jahr von einer dreiköpfigen Jugend-Festivalleitung: „Wir sind Sidonie, Connor und Kay und freuen uns riesig auf das GamesFestival 2022! Wir haben viele kleine und große Ideen. Ideen, um das Festival in diesen Zeiten als einen Lichtblick zu gestalten, ein Ort für Begegnungen für die Games-Szene. Das Festival lebt vom zusammen-kreativ-werden, vielen tollen Erfahrungen und natürlich gelebter Spieleskultur. Von uns werdet ihr noch mehr hören: Auf Instagram und beim Festival selbst.“

**Sidonie Greipel** (Kamerafrau): „Ich bin Jugend-Festivalleitung, weil ich schon lange Videospiele spiele, und ich – als ich von diesem Festival gehört habe – sofort begeistert war. Ich möchte mithelfen, dass es für alle Leute ein unvergessliches Festival wird. Als Jugend-Festivalleitung habe ich folgendes vor: Ich will zeigen, wie vielfältig Games und die Community sein können und neuen Leuten die Faszination hinter den Videospiele näherbringen.“

**Connor Zimmermann** (3D-Artist, zweimaliger Gewinner des GamesPreises): „Ich liebe Spiele und bin schon vor Jahren auf das GamesFestival aufmerksam geworden. Nun möchte ich mich engagieren, um anderen Jugendlichen die gleiche Chance zu geben. Ich möchte sie für Spiele begeistern und zeigen, dass jeder mit wenig Einarbeitung eigene Spieleideen verwirklichen kann.“

**Kay Dafler** (Student und Schauspieler): „Videospielekultur prägt unsere Zeit. Der nicht nachlassende Trend aus dem Silicon Valley, immer digitaler, vernetzter und schneller zu werden, ist längst in der Gesellschaft angekommen. Wir müssen diese Kultur würdigen und ermöglichen, sie aktiv zu erleben. Zu solch einem Erlebnis möchte ich als Jugend-Festivalleitung beitragen. Das Festival soll ein breites Spektrum dieses Kulturgenres abdecken und sich von seinen vielseitigen Facetten zeigen. Daneben gehören kreative Marketingkonzepte und Social Media Präsenz zu weiteren Stützpunkten eines gelungenen Festivals.“

Die Jugend-Festivalleitung lädt alle begeisterten Gamerinnen und Gamer ein, das Festival mitzugestalten. Hierzu können eigene Veranstaltungsformate vorgeschlagen werden, die dann gemeinschaftlich umgesetzt realisiert werden.

[Auf dieser Plattform](#) werden alle Ideen zusammengetragen.

Des GamesFestival 2022 steht unter dem Motto RESPAWN (= Begriff aus der Gaming-Welt, bedeutet Wiedereinstieg in ein Spiel in eine laufende Runde). Im Rahmen des GamesFestival 2022 wird wieder der **GamesPreis** verliehen.

**Jetzt noch Projekte zum [GamesPreis](#) einreichen, Einsendeschluss: 3. April 2022**

*Zum [GamesPreis](#): Gaming ist dein Ding und du wohnst in Bayern? Dann bist du beim GamesPreis genau richtig! Egal, ob du selbst Spiele programmierst, Let's Plays machst, streamst, über Spiele und Gaming-Events berichtest oder selbst Veranstaltungen rund um das Thema Games planst. Bei uns ist alles zum Thema Gaming willkommen! Reiche selbst gestaltete Spiele, Prototypen, Game-Videos oder selbst durchgeführte Veranstaltungen ein und werde Teil vom GamesPreis!*

**GamesFestival 2022 im Netz: [www.gamesfestival.de](http://www.gamesfestival.de)**

**Hashtags: #csaGamesFestival | #GamesPreis**

**Über das GamesFestival:** Die ComputerSpielAkademie fördert Heranwachsende ab 12 Jahren in Bayern bei einem souveränen Umgang mit digitalen Spielwelten. 28.4.-1.5.22 Organisieren wir das 2. GamesFestival in dessen Rahmen auch der 3. GamesPreis verliehen wird.

Die CSA wurde 2019 vom Medienzentrum München des JFF – Institut für Medienpädagogik gegründet und wird vom Bayerischen Staatsministerium für Familie, Arbeit und Soziales, dem Stadtjugendamt der LH München, Games Bavaria sowie dem BJR finanziell unterstützt.

**Über das JFF:** Seit 1949 befasst sich das JFF mit Medien und medialen Phänomenen, mit Trends und Entwicklungen, mit Chancen und möglichen Schwierigkeiten aus Sicht von Kindern und Jugendlichen. Die Ergebnisse der interdisziplinären Arbeit aus Forschung und Praxis werden für verschiedene Arbeitsfelder aufbereitet und sind Basis für innovative Projekte und Modelle in der Erziehungs-, Bildungs- und Kulturarbeit. Ziel all dieser Aktivitäten ist eine breite, umfassende und nachhaltige Förderung von Medienkompetenz.

#### Pressekontakt

JFF | Ulrich Tausend | Tel.: +49 (0)179.295 19 79 | [ulrich.tausend@jff.de](mailto:ulrich.tausend@jff.de)

