

1. GamesFestival 2021 vom 23. bis 31. Oktober 2021

Halbzeit beim GamesFestival – und alle so: yeah!

München, 27.10.2021 – **Barrierefreiheit beim Gaming, Cosplay Event oder Game Theater – das 1. GamesFestival in München, Nürnberg und im Internet spiegelt die gesamte Bandbreite des digitalen Spielens wider | Fortsetzung folgt**



Lieber Herr Junghänel,

„Besonders spannend fand ich persönlich das **Cosplay Event im Feuerwerk**. Es zeigt, wie kreativ und vielfältig das digitale Spielen ist und wie es Menschen dabei begleitet, eine eigene Identität zu finden. Gaming ist eben auch direkte soziale Interaktion“, resümiert Ulrich Tausend, Projektleiter des GamesFestival beim JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis, die ersten Tage des Festivals. Das 1. GamesFestival findet vom 23. bis 31. Oktober statt – mit Live-Veranstaltungen in München und Nürnberg und **online im Web**.

Auf großes Interesse bei den Zuschauer*innen stieß bereits das Thema „Gaming & Inklusion“. In **Kurzvorträgen** berichtet Betroffene, welche technische Barriere zu überwinden sind, damit Menschen mit körperlichen und kognitiven Beeinträchtigungen gleichberechtigt Zugang zu Games bzw. den eSport bekommen. Hier sind sowohl Entwickler*innen gefragt als auch politisch Verantwortliche, die Rahmenbedingungen schaffen müssen, um Benachteiligungen abzubauen.

Gaming ist längst auch eine eigenständige Kunstform geworden. Ein eigener Bereich wurde mit dem **Game Theater** geschaffen, das verschiedene Formen künstlerischen Ausdrucks verbindet und damit beide befruchtet.

Das GamesFestival geht in die zweite Hälfte und bietet bis zu seinem Abschluss am kommenden Sonntag noch eine Vielzahl von Workshops, Vorträgen und interaktiven Sessions. Eine Auswahl von Empfehlungen finden Sie hier:

- **Good Game and well played: Umgang mit Hass in Gaming Communities**, Online-Workshop (mit Anmeldung), 28.10.2021, 17:00 Uhr
- **Die Psychologie Sprechstunde: Eure Fragen zu Games und Psychologie**, online, 29.10.2021, 20:00 Uhr
- **Der #CSAtalk13: Spiele entwickeln**, online, 28.10.2021, 19:30 Uhr
- **eSports Veranstaltungen**, verschiedene Angebote und Termine
- **2D-Rollenspiel mit C# programmieren**, online, 29.-30.2021

Informationen und Anmeldung zum GamesFestival [\[bitte hier\]](#)

Interviewpartner zum Thema: Ulrich Tausend (+49 (0)179.295 19 79, JFF/Computerspieleakademie, München)

Hashtags: #csaGamesFestival | #GamesPreis

Über das GamesFestival: Das GamesFestival (vom 23. bis 31.10.21) feiert Spielkultur in all ihren Facetten. Workshops, Talks, Play Jams, Ausstellungen, Theaterstücke, Turniere und mehr; vor Ort in München und Nürnberg oder digital per Stream. Initiiert wird das partizipative Festival von der Computerspielakademie (CSA), die 2019 vom Medienzentrum München des JFF – Institut für Medienpädagogik sowie dem Medienzentrum Parabol gegründet wurde. Es wird unter anderem gefördert vom Bayerischen Staatsministerium für Familie, Arbeit und Soziales, dem Bayerischen Digitalministerium, dem Stadtjugendamt der LH München und dem Bayerischen Jugendring. Das GamesFestival richtet sich vor allem an junge Menschen bis 26 Jahren in Bayern.

Über das JFF: Seit 1949 befasst sich das JFF mit Medien und medialen Phänomenen, mit Trends und Entwicklungen, mit Chancen und möglichen Schwierigkeiten aus Sicht von Kindern und Jugendlichen. Die Ergebnisse der interdisziplinären Arbeit aus Forschung und Praxis werden für verschiedene Arbeitsfelder aufbereitet und sind Basis für innovative Projekte und Modelle in der Erziehungs-, Bildungs- und Kulturarbeit. Ziel all dieser Aktivitäten ist eine breite, umfassende und nachhaltige Förderung von Medienkompetenz.

Das GamesFestival im Netz

Pressekontakt: JFF – Institut für Medienpädagogik | Ulrich Tausend | Tel.: +49 (0)179.295 19 79 | ulrich.tausend@jff.de

Sollten Sie künftig keine Informationen mehr zugesandt bekommen wollen, können Sie sich hier abmelden: info@marko-junghaenel.de

Attachments



Cosplay Event im Feuerwerk (Bild:
JFF)
GamingFestival_Cosplay.jpg