

5. Bayernweites GamesFestival25

„The Unseen“ startet am 30. Mai

Vom 30. Mai bis zum 1. Juni 2025 findet bereits zum fünften Mal das GamesFestival statt | Zentraler Festivalort ist das FatCat am Rosenheimer Platz

Das partizipative Festival feiert Spielekultur in all ihren Facetten: Sowohl für Spieler*innen, Spiele-Entwickler*innen und Multiplikator*innen aus Pädagogik, Sozialer Arbeit, Politik und Technik wird jede Menge geboten.

Das Thema des diesjährigen Festivals lautet: **“The Unseen”** – erkundet das Unsichtbare im Gaming: die Vielfalt ungehörter Geschichten, die Magie des Worldbuildings und Wege in die Gamesbranche. Entdecke, wie kreative Welten entstehen, was sich hinter den Kulissen der Spieleentwicklung verbirgt und gestalte die Zukunft des Gamings mit.

Freier Eintritt für alle

Für alle Veranstaltungen des GamesFestival25 gilt: freier Eintritt für alle! Das Programm besteht aus Workshops, Talks, Play Jams, Ausstellungen, Cosplay, Turnieren und vielem mehr. Eine Auswahl der bisherigen Höhepunkte:

- Spielstationen von Indie-Games
- Pen and Paper
- Gaming-Ausstellung
- Geführte Rundgänge
- Pizza Playtest von IroxGames
- Gamedesign-Workshops
- Vorträge: Wege in die Gamesbranche & Hasskampagnen in der Gamesbranche
- Die Verleihung des [GamesPreis25](#)

Das vollständige Programm wird in den nächsten Wochen via Pressemitteilung und auf der [Website](#) bekanntgegeben.

Jedes GamesFestival wird von einer Jugendfestivalleitung unter 27 Jahren kuratiert und mitveranstaltet. In diesem Jahr besteht die Jugendfestivalleitung aus **Fleur Häusler**, **Tim Sommer** und **Anna Kober**. In der Vergangenheit haben unter anderem Aktivistin Marlene Beilharz und der ukrainische Virtual-Reality-Entwickler und Charity-Veranstalter Alex Chumak in den Jugendfestivalleitungen mitgewirkt. Alle Infos über das diesjährige und vergangene Leitungs-Team finden sich [unter diesem Link](#).

Interesse, dich einzubringen?

Das GamesFestival sucht Unterstützung:

- ... als [Sponsor*in](#)
- ... als [ehrenamtliche*r Helfer*in](#)
- ... als [Speaker*in oder Workshopleiter*in](#)

Über das GamesFestival

Das GamesFestival25 wird von der ComputerSpielAkademie (CSA) und dem Bayerischen Jugendring veranstaltet. Die CSA wurde 2019 vom Medienzentrum München des JFF – Institut für Medienpädagogik gegründet und wird finanziell unterstützt vom Bayerischen Staatsministerium für Familie, Arbeit und Soziales, dem Stadtjugendamt der LH München sowie Games/Bavaria.

Website: www.gamesfestival.de

Bilder, Logos: www.gamesfestival.de/presse

Folgen Sie uns auf Social Media

[Instagram](#), [BlueSky](#), [LinkedIn](#), [Mastodon](#)

Pressekontakt:

Ulrich Tausend, gamesfestival@jff.de, Telefon: +49 176 30 88 5351