

Das GamesFestival24: Ein Feuerwerk der Spielkultur erwartet die Besuchenden im FatCat München!

München, 15. April 2024

Das GamesFestival lädt erneut alle Gaming-Enthusiasten dazu ein, vom 2. bis 5. Mai 2024 eine unvergessliche Zeit zu erleben. Unter dem Motto "New Worlds" zelebriert das Festival die Vielfalt der Spielkultur in all ihren Facetten und setzt dabei besondere Schwerpunkte auf KI, AR, VR sowie Inklusion und Diversity.

Der Wechsel des Veranstaltungsortes in das FatCat in München, ist zur vierten Ausgabe des GamesFestivals die größte Neuerung. Mit einer zentralen Lage direkt am Rosenheimer Platz und kulturell passendem Kontext des "alten Gasteigs", zeichnet sich die neue Location bereits jetzt als große Bereicherung für das Event ab.

Aber auch ein umfangreiches Programm steht auf dem Plan. Darunter Workshops, Talks, Play Jams, Ausstellungen, Cosplay, Theaterstücke, Turniere und vieles mehr - und das alles kostenlos für alle Besucher.

Mit einer aufregenden Mischung aus kreativen Veranstaltungen und interaktiven Erlebnissen für alle Besuchenden, ist ein Deep Dive in neue Welten sicher. Ganz besonders profitiert das GamesFestival hier vom partizipativen Ansatz und den von motivierten Freiwilligen, die viele der Veranstaltungen eingereicht haben und durchführen.

Als hervorzuhebende der rund 50 Programminhalte ist hier u. a. die Live-Podcastaufnahme "Levels & Soundtracks" von ARD-Twitch zu nennen, bei der Gamer*innen und Musikliebhabende gleichermaßen auf ihre Kosten kommen.

Für Interessierte retro-inspirierter Klänge, bietet das Chiptuneskonzert mit Vault Kid eine nostalgische Reise durch die Welt der 8-Bit-Musik. Besuchende können sich auf mitreißende Beats und eingängige Melodien freuen, die direkt aus den Klassikern der Videospiegelgeschichte stammen. Ein unvergessliches Erlebnis für alle Fans von Retro-Gaming und elektronischer Musik.

Neben den musikalischen Highlights erwartet die Besuchenden auch ein Einblick in die ostasiatische Kulturszene des Cosplays. Die Noris-Liga e.V. wird das GamesFestival mit einem Cosplay Shooting sowie einem Contest bereichern, bei dem Teilnehmende ihre Kreativität und ihr handwerkliches Geschick unter Beweis stellen. Die Anmeldungen hierfür sind bereits geöffnet und über gamesfestival.de/einreichen/ möglich. Zusätzlich ist auch eine Künstler-Meile essenzieller Bestandteil des Festivals.

Darüber hinaus laden Workshops wie "Lego Minecraft bauen mit Bricking Bavaria" und die Gaming Talentshow zu einer Vielzahl von interaktiven Erlebnissen ein, die es Besuchenden ermöglichen aktiv Verbindungen zwischen der digitalen und physischen Gaming-Welt zu schaffen. Passend zum Protesttag für die Gleichstellung von Menschen mit Behinderung wird am 5. Mai eine Präsentation zu Alternativen Controllern stattfinden, die auch bei den Spielstationen ausprobiert werden können. Nach einem Netzwerkevent für den Gamedesign Nachwuchs schließt das Festival mit der Verleihung des 5. Bayerischen GamesPreis.

Mitveranstalter und Medienpädagogischer Referent am JFF, Ulrich Tausend sieht bereits voller Vorfreude auf das Event: "Ein vielfältiges Programm für ein vielfältiges Publikum. Und alle zwei

Stunden eine Führung durch das Festival, damit alle Besucher*innen sich auf ihrer Weise der Gaming Welt nähern können.“

Alle News rund um das GamesFestival24 gibt es unter [gamesfestival.de](https://www.gamesfestival.de).

Über das GamesFestival:

Das GamesFestival24 wird von der ComputerSpielAkademie, dem PATHOS theater und dem Bayerischen Jugendring veranstaltet. Die CSA wurde 2019 vom Medienzentrum München des JFF – Institut für Medienpädagogik gegründet und wird finanziell unterstützt vom Bayerischen Staatsministerium für Familie, Arbeit und Soziales, dem Stadtjugendamt der LH München sowie Games Bavaria.

Für weitere Informationen und Anfragen wenden Sie sich bitte an:

Pressekontakt:

Ulrich Tausend

Email: Ulrich.Tausend@jff.de

Telefon: +49 89 12 66 53 14, +49 176 30 88 5351

Website: www.gamesfestival.de

Bilder, Logos: www.gamesfestival.de/presse

Folgen Sie uns auf Social Media:

[Instagram](#), [X](#), [Linkedln](#)